

PENSAR EL JUEGO

Primeras Jornadas Interdisciplinarias: El juego como identidad Reflexión sobre prácticas lúdicas

19 y 20 de julio | Casa Municipal de la Cultura de Almirante Brown

Convocatoria a presentación de ponencias académicas, relatos de experiencias territoriales, propuestas didácticas y proyectos de intervención.

La Universidad Nacional Guillermo Brown (UNaB) convoca a participar de las Primeras Jornadas Interdisciplinarias “El juego como identidad. Reflexión sobre prácticas lúdicas”, un espacio de intercambio académico y producción colectiva de saberes en torno al juego como cultura, subjetividad y vida social.

A lo largo de la historia, el juego ha sido mucho más que una práctica de ocio: ha operado como matriz de socialización, herramienta de aprendizaje, vehículo simbólico y dispositivo ritual. En las sociedades contemporáneas, marcadas por la mediatización, la hiperconectividad y la digitalización de la experiencia, el universo lúdico adquiere nuevos sentidos y tensiones que invitan a repensar sus formas y funciones.

Desde las apuestas online y los entornos gamificados hasta el renacer del juego presencial como práctica colectiva –escape rooms, juegos de mesa, experiencias sensoriales y recreativas–, asistimos a un proceso de resignificación del juego que atraviesa los campos educativo, productivo, comunitario y artístico.

Esta complejidad nos convoca a preguntarnos: ¿de qué modo jugamos hoy?, ¿cómo se inscriben en nuestras prácticas lúdicas las representaciones sobre el yo, la otredad y el mundo?, ¿qué lugar ocupa el juego en la configuración de identidades?

Estas jornadas se organizan bajo el eje “Juego e Identidad” y contemplan la presentación de ponencias académicas, relatos de experiencias territoriales, propuestas didácticas y proyectos de intervención que aborden críticamente el juego en su articulación con procesos de subjetivación, aprendizajes, culturas digitales y creatividad.

La actividad está destinada a estudiantes, docentes, investigadores, profesionales y miembros de organizaciones sociales y comunitarias.

Su carácter abierto y plural busca habilitar un diálogo horizontal entre actores diversos, cuyas trayectorias convergen en una preocupación compartida: restituir al juego su potencia formativa, expresiva y transformadora.

Fechas clave

- 5 de julio: cierre de recepción de resúmenes para mesas temáticas e intercambios de experiencias.
- A partir del 6 de julio: comunicación de propuestas aceptadas.
- Entre el 8 y el 14 de julio: difusión del programa definitivo.
- Entre el 21 de julio y el 31 de octubre: recepción de ponencias en formato artículo para publicación.

Envío de propuestas: extension@unab.edu.ar

Cada propuesta debe incluir:

1. Título y autor/es
2. Institución o grupo de adscripción
3. Contacto (correo y teléfono)
4. Ciudad y país de residencia
5. Resumen (300 a 500 palabras)
6. Línea de trabajo o investigación vinculada al área lúdica
7. Palabras clave (3 a 5)

Ejes temáticos

- Juegos e Identidad
- Juegos y Entornos de Aprendizaje
- Juegos y Culturas Digitales
- Juego y Procesos Creativos

Normas de presentación para artículos

- Estilo APA 7ª edición, entre 4.000 y 6.000 palabras.
- Formato Word (.docx), fuente Arial 11, interlineado 1,5.

Las presentaciones orales tendrán una duración máxima de 20 minutos, seguidas de un espacio de preguntas.